

AppBuilder. Como comenzar

Instale el programa. Este se instalará en la carpeta de programas y creara una carpeta de trabajo en Documentos - dSOFT - AppBuilder.

Cada nuevo desarrollo consta de ficheros de configuración, por lo que es recomendable utilizar una nueva carpeta para cada desarrollo. Al arrancar el programa, le pide seleccionar dicha carpeta, que puede ser creada en el momento.

Asi pues, arranque el programa, cree una nueva carpeta y se encontrará en el menú principal de la aplicación. Puede comenzar por ir a Ayuda, donde hay un quickstart que le servirá para el primer arranque.

Tenga presente en todo momento que esta aplicación es Beta, y no se ha probado suficientemente para ser fiable. En realidad sirve como acercamiento facil al sistema de desarrollo DataApp de dSOFT, pero este sistema no se ha pensado para amateurs, sino que es una potente herramienta que precisa conocimiento de la sintaxis de los ficheros de configuración. Si lo que ve le sirve, dedique unas horas a leer la documentación y utilice este programa solo como apoyo.

El equipo de edesarrollo.